

RÈGLES DU JEU

Les animateurs répartissent les joueurs inscrits par équipe de 4 à 5 personnes sur une piste.

Après quelques boules d'essai, 2 parties s'enchaînent avec chacune 10 frames (10 tours).

Déroulement de la partie :

Une partie de bowling se déroule en 10 frames (10 tours). A chaque frame, le joueur dispose de 2 lancers pour essayer de faire tomber un maximum de quilles.

Les joueurs participent chacun leur tour à chaque frame.

Si vous faites tomber toutes les quilles du premier coup, c'est un **“strike”** ! Pas besoin d'un deuxième lancer.

S'il reste des quilles après le premier lancer, vous lancez une deuxième fois la boule. Si vous faites tomber les quilles restantes, c'est un **“spare”**.

Les scores sont calculés automatiquement par la machine.

* remarques : - après un strike, on ajoute les points des 2 lancers suivants
- après un spare, on ajoute les points du seul lancer suivant.

Et toujours avec le sourire et la bonne humeur.....!!!!

